



LISTA DE ÚTILES NIVEL 4 (7 ° Y 8° B) 2026

"Podemos elevarnos sobre la excelencia, podemos encontrarnos a nosotros mismos como criaturas de excelencia, inteligencia y habilidad."

Juan Salvador Gaviota

MATERIALES DE USO DIARIO
Cada estudiante deberá tener un estuche que debe incluir: lápiz grafito, lápiz pasta (azul y rojo), destacadores, lápices de color (12 unidades), lápices scripto de 12 colores, tijera punta redonda, sacapuntas, pegamento en barra, goma de borrar, un plumón de pizarra, regla pequeña.

ASIGNATURA	ARTÍCULOS
TODAS	• 10 cuadernos universitarios, cuadro grande. • Forros de colores: azul, verde, rojo, amarillo, café, celeste, blanco, morado, rosado, naranja; 1 de cada color. (<u>TODOS UNIVERSITARIOS</u>) • 1 set Lápices grafitos • 2 Gomas de borrar • Sacapuntas • 1 caja de lápices de colores • Lápices scripto • Tijeras • 2 Pegamento en barra. • 1 Pegamento colafría • 1 set de reglas • 1 block de cartulina española • 1 block de cartulina • 1 block de papel entretenido • 1 block papel lustre • 1 block de goma eva • 1 block 99 • 1 tempera de 12 colores • 1 pincel Nº8 y Nº12. • 2 cinta embalaje transparente • 2 masking tape • 1 set billetes y monedas • 4 carpetas tamaño oficio colores distintos • Set de destacadores • 1 archivador • 1 libro, a elección del niño/a • Plasticina



Útiles de aseo

- Cepillo dental y pasta dental **(ambos guardados en un estuche marcado)**

Educación física

- Toalla
- Peineta
- Jabón
- Colonia
- Desodorante
- 1 polera de cambio **(del colegio)**

Es importante considerar, que los y las docentes podrán solicitar otros materiales durante el año, para la realización de las actividades en las diferentes asignaturas y/o niveles.

UNIFORME: Nuestro uniforme oficial para todos/as los/las estudiantes es el buzo institucional, para todos los niveles educativos.

- Buzo completo institucional
- 2 Poleras blancas institucionales
- 2 Poleras azules institucionales (Educación física)
- Zapatillas tradicionales deportivas (sin cañas, ni urbanas).
- Polar color azul marino